



## Reglamento

Para comenzar la partida, cada jugador deberá elegir un club y ubicar su ficha en el casillero correspondiente a dicho club. Todas las tarjetas de preguntas (previamente mezcladas) y todas las tarjetas DBS (previamente mezcladas) deberán ubicarse boca abajo, a un costado del tablero, formando dos pilas.

El objetivo del juego es completar una vuelta por el circuito del tablero, retornando al punto (club) de origen.

El grupo de jugadores participantes deberá elegir un jugador para comenzar la partida. El juego se desarrollará, a continuación, siguiendo la ronda de participantes hacia la derecha del jugador que inicie el juego.

El jugador en turno tomará una tarjeta de la pila de tarjetas con preguntas y una tarjeta de la pila de tarjetas DBS.

Las tarjetas DBS indican si la respuesta buscada por el jugador en turno es correcta o incorrecta. También indican el número de casilleros que avanzará el jugador en turno en caso de cumplir el objetivo expresado en la tarjeta.

A continuación, el jugador en turno deberá escoger a otro jugador a quien formularle la pregunta impresa en la tarjeta de preguntas. El jugador elegido deberá responder escogiendo alguna de las opciones de respuestas (multiple choice) que brinda la tarjeta de preguntas.

Tras la respuesta, el jugador en turno mostrará al resto de los participantes el texto de la tarjeta DBS elegida. Si la tarjeta DBS demandaba una respuesta correcta y el jugador elegido respondió correctamente, el jugador en turno avanzará siguiendo la cantidad de casilleros de avance indicados en la tarjeta DBS (por ej. "3 casilleros"). En cambio, si la tarjeta DBS demandaba una respuesta incorrecta y el jugador elegido respondió de forma errónea, será este último quien avance la cantidad de casilleros indicados en la tarjeta DBS (siguiendo el ejemplo, "3 casilleros"). Es decir: si la respuesta recibida coincide con la demanda de la tarjeta DBS, avanzará el jugador en turno; si no coincide, avanzará el jugador elegido para responder.

Luego, continuará la partida el jugador que se ubique a la derecha del jugador en turno, sucesivamente hasta completar la partida.

El juego finalizará cuando tres jugadores cumplan el objetivo de la partida. El primero en lograrlo será considerado campeón, ubicándose en el primer lugar del podio (medalla de oro). El segundo ocupará el segundo puesto (medalla de plata). El tercero ocupará el tercer puesto del podio (medalla de bronce).

## Contenido del juego

- 1 tablero
- 6 fichas de colores
- 100 tarjetas con preguntas
- 20 tarjetas DBS (correcto / incorrecto)

## De Barrio Somos Historias de clubes en 360° Documental transmedia

El proyecto transmedia da forma a un recorrido multiplataforma por las historias de clubes de la ciudad de Rosario, de la mano de personajes que le otorgan tridimensionalidad, articulando una serie de medios on y offline que buscan aprovechar las potencialidades narrativas de cada lenguaje. De **Barrio Somos** incluye un *webdoc* (o documental interactivo), *propuestas de realidad virtual que combinan tecnología in360 + Cardboard*, una *serie documental para TV y web* (8 capítulos de 13 minutos), un *libro de crónicas*, un *juego de mesa con trackers de realidad aumentada*, un *álbum de figuritas*, una *kermesse transmedia* y contenidos para redes sociales.

[www.debarriosomos.com.ar](http://www.debarriosomos.com.ar)

- /debarriosomos
- @debarriosomos
- @debarriosomos
- De Barrio Somos